

DOCUMENT EXPLICATIF

SAISON 2024-2025

LE FOOTBALL A 4



LA PRATIQUE DES U7 ET U7F



PROTOCOLES

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS



DEBUT DE PLATEAU

- Applaudissement des enfants puis ola
- ⇒ Remerciements aux adultes de les laisser jouer



FIN DE PLATEAU

- Clapping par l'ensemble des personnes présentes
- ⇒ Remerciements



ORGANISATION DU PLATEAU

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX



LOIS DU JEU U7 ET U7F

TERRAINS	Voir page 3 « Organisation du terrain »
BUTS	4 m × 1,5 m (hauteur de piquet) – préconisation buts avec filets
ZONE DU/DE LA GARDIEN(NE) DE BUT	Zone à 8 mètres
BALLON	T3
NOMBRE DE JOUEURS	4 vs 4 sur le terrain Participation de tous
JOUEUR(SE)S AUTORISES	Plateau U7 : U6 nés en 2019 - U7 nés en 2018 – Mixité autorisée Plateau U7F : U6F nées en 2019 - U7F nées en 2018
HORS JEU	Non
DURÉE TOTALE DES RENCONTRES	1 protocole d'entrée + 4 rencontres de 10 minutes + 1 concours de tirs au but + 1 protocole de fin
PROTOCOLES	Voir page 2 « Protocoles »
CONCOURS DE TIRS AU BUT	Voir page 6 « Le concours de tirs au but »
TOUCHES ET CORNERS	Au pied, sur passe au sol ou conduite (interdiction de marquer DIRECTEMENT sur une touche) <i>Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et peut donc marquer un but</i>
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer sur l'engagement. Adversaires à 4 m
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m
COUPS FRANCS	Tous les coups francs sont directs. Adversaires à 4 m
COUP DE PIED DE RÉPARATION	6 m (2 pas devant la ligne des 8 mètres)
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m
ARBITRAGE	Arbitrage éducatif (adultes ou jeunes licenciés)

LOIS DU JEU U7 ET U7F

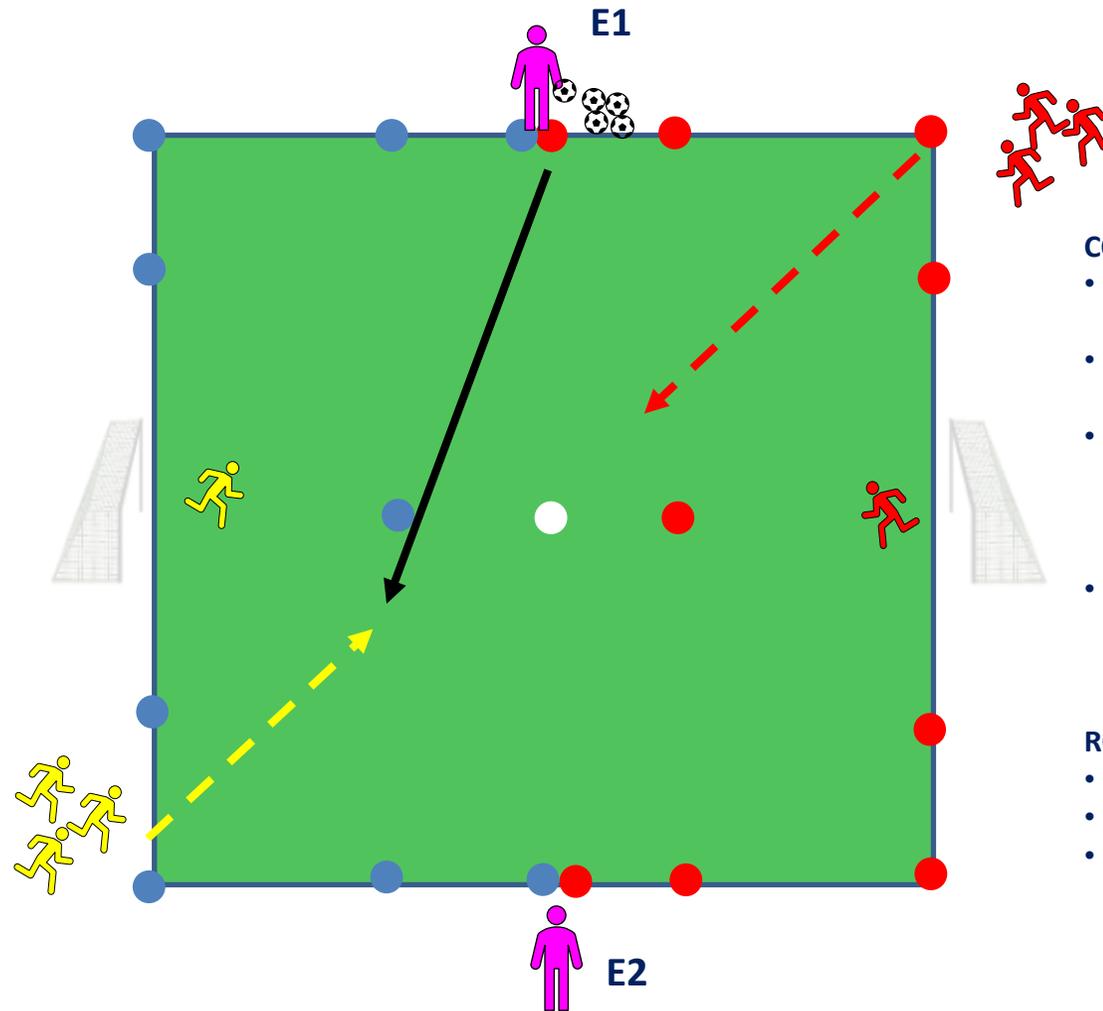
PASSE AU/A LA GARDIEN(NE)	Autorisée – Le/la gardien(ne) peut ramasser le ballon à la main
RELANCE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au pied sur un ballon posé au sol dans les 8 m (l/la gardien(ne) de but n'est pas autorisé(e) à dégager de volée ou de demi-volée) Relance Protégée à 8 m Lors des relances du/de la gardien(ne) de but, l'adversaire se situe en dehors de la zone des 8 m et ne peut pénétrer dans la zone que lorsqu'un(e) joueur(se) touche le ballon. Si le ballon franchit la ligne, tout le monde peut jouer.
REGLES SPECIFIQUES	Le tacle n'est pas autorisé
EQUIPEMENTS	Maillots dans le short / Chaussettes relevées jusqu'au dessous des genoux Protège tibias obligatoires / Tip Top doivent être placés sous les chaussettes
ROTATIONS DES EQUIPES	Les équipes dans les camps intérieurs du terrain tournent dans le sens des aiguilles d'une montre. Les équipes dans les extérieurs restent en place - Voir page 3 « Organisation du terrain »
EQUIPE X	L'équipe nommée « équipe x » sera constituée de joueur(se)s remplaçant(e)s des autres équipes présentes. Si impossibilité de mettre l'équipe en place, l'équipe n'ayant pas de match pourra réaliser le jeu du ballon magique par exemple – Voir pages 7 et 8 « Le ballon magique »
ENCADREMENT	L'équipe est encadrée par un éducateur ou une éducatrice formé(e) et un ou une dirigeant(e). Ces deux personnes sont autorisées à accéder au terrain. Les parents sont quant à eux autour de la main courante pour encourager les joueur(se)s.
FEUILLE DE PLATEAU	Le club organisateur met à disposition la feuille de plateau. Un des deux membres de l'encadrement, de chaque équipe, rempli la feuille mis à disposition avec toutes les informations demandées. Le club organisateur envoie à l'issue du plateau la feuille au District.

LE BALLON MAGIQUE

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
 - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
 - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

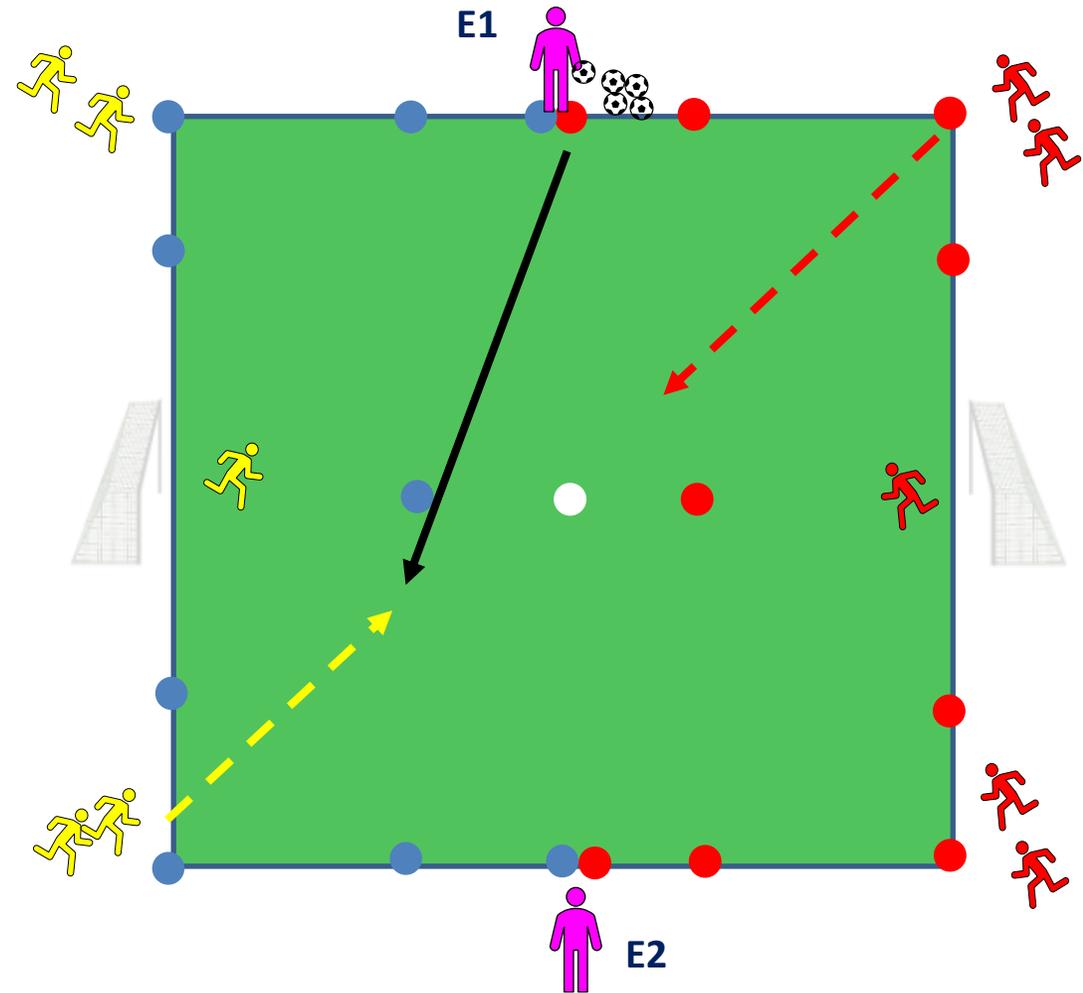
- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

LE BALLON MAGIQUE

⇒ ORGANISATION IDENTIQUE BALLON MAGIQUE 2C2 ET 3C3

- **2 c 2** : Alternance des départs à droite puis à gauche du but
- **3 c 3** : Les joueurs à droite et à gauche du but participent.

⇒ *Précision* : Les joueurs récupèrent le ballon utilisé et le redonne à l'éducateur du ballon magique pour assurer la continuité du jeu et l'augmentation du temps de pratique des enfants.



LA PRATIQUE DES U7 ET U7F

SAISON 2024-2025

BONNE SAISON

