

LOIS DU JEU - U7 ET U7F

TERRAINS	Voir page 3 « Organisation du terrain »
BUTS	4 m × 1,5 m (hauteur de piquet) – préconisation buts avec filets
ZONE DU/DE LA GARDIEN(NE) DE BUT	Zone à 8 mètres
BALLON	T3
NOMBRE DE JOUEURS	4 vs 4 sur le terrain (mise en place de rotation pour que tous les joueurs participent à la rencontre)
JOUEUR(SE)S AUTORISES	Plateau U7 : U6 nés en 2018 - U7 nés en 2017 – Mixité autorisée Plateau U7F : U6F nées en 2018 - U7F nées en 2017
HORS JEU	Non
DURÉE TOTALE DES RENCONTRES	1 protocole d'entrée + 4 rencontres de 10 minutes + 1 concours de tirs au but + 1 protocole de fin
PROTOCOLES	Voir page 2 « Protocoles »
CONCOURS DE TIRS AU BUT	Voir page 6 « Le concours de tirs au but »
TOUCHES ET CORNERS	Au pied, sur passe au sol ou conduite (interdiction de marquer DIRECTEMENT sur une touche) <i>Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et peut donc marquer un but</i>
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer sur l'engagement. Adversaires à 4 m
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m
COUPS FRANCS	Tous les coups francs sont directs. Adversaires à 4 m
COUP DE PIED DE RÉPARATION	6 m (2 pas devant la ligne des 8 mètres)
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m
ARBITRAGE	Arbitrage éducatif (adultes ou jeunes licenciés)

LOIS DU JEU - U7 ET U7F

PASSE AU/A LA GARDIEN(NE)	Autorisée – Le/la gardien(ne) peut ramasser le ballon à la main
RELANCE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au pied sur un ballon posé au sol dans les 8 m (l/la gardien(ne) de but n'est pas autorisé(e) à dégager de volée ou de demi-volée) Relance Protégée à 8 m Lors des relances du/de la gardien(ne) de but, l'adversaire se situe en dehors de la zone des 8 m et ne peut pénétrer dans la zone que lorsqu'un(e) joueur(se) touche le ballon. Si le ballon franchit la ligne, tout le monde peut jouer.
REGLES SPECIFIQUES	Le tacle n'est pas autorisé
EQUIPEMENTS	Maillots dans le short / Chaussettes relevées jusqu'au dessous des genoux Protège tibias obligatoires / Tip Top doivent être placés sous les chaussettes
ROTATIONS DES EQUIPES	Voir sur les programmes
EQUIPE X	L'équipe nommée « équipe x » sera constituée de joueur(se)s remplaçant(e)s des autres équipes présentes. Si impossibilité de mettre l'équipe en place, l'équipe n'ayant pas de match pourra réaliser le jeu du ballon magique par exemple – Voir pages 7 et 8 « Le ballon magique »
ENCADREMENT	L'équipe est encadrée par un éducateur ou une éducatrice formé(e) et un ou une dirigeant(e). Ces deux personnes sont autorisées à accéder au terrain. Les parents sont quant à eux autour de la main courante pour encourager les joueur(se)s.
FEUILLE DE PATEAU	Le club organisateur met à disposition la feuille de plateau. Un des deux membres de l'encadrement, de chaque équipe, remplit la feuille mise à disposition avec toutes les informations demandées. Le club organisateur envoie à l'issue du plateau la feuille au District.