



N° DE SÉANCE	
CATÉGORIE	
DATE	

PHASE DE JEU	
PRINCIPE DE JEU	
MOYENS ASSOCIÉS	

								déplacement	conduite	passe / tir

ORGANISATION	OBJECTIF
	BUT(S)
	CONSIGNES
	CRITÈRES DE RÉUSSITE

COMPORTEMENTS ATTENDUS
VARIABLES
TRANSITIONS

SURFACE	DURÉE	SÉQUENCE	EFFECTIF

ORGANISATION	OBJECTIF
	BUT(S)
	CONSIGNES
	CRITÈRES DE RÉUSSITE

COMPORTEMENTS ATTENDUS
VARIABLES
TRANSITIONS

SURFACE	DURÉE	SÉQUENCE	EFFECTIF

ORGANISATION	OBJECTIF
	BUT(S)
	CONSIGNES
	CRITÈRES DE RÉUSSITE

COMPORTEMENTS ATTENDUS
VARIABLES
TRANSITIONS

SURFACE	DURÉE	SÉQUENCE	EFFECTIF

ORGANISATION	OBJECTIF
	BUT(S)
	CONSIGNES
	CRITÈRES DE RÉUSSITE

COMPORTEMENTS ATTENDUS
VARIABLES
TRANSITIONS

SURFACE	DURÉE	SÉQUENCE	EFFECTIF